



## Vereinsmeisterschaft „JUX“

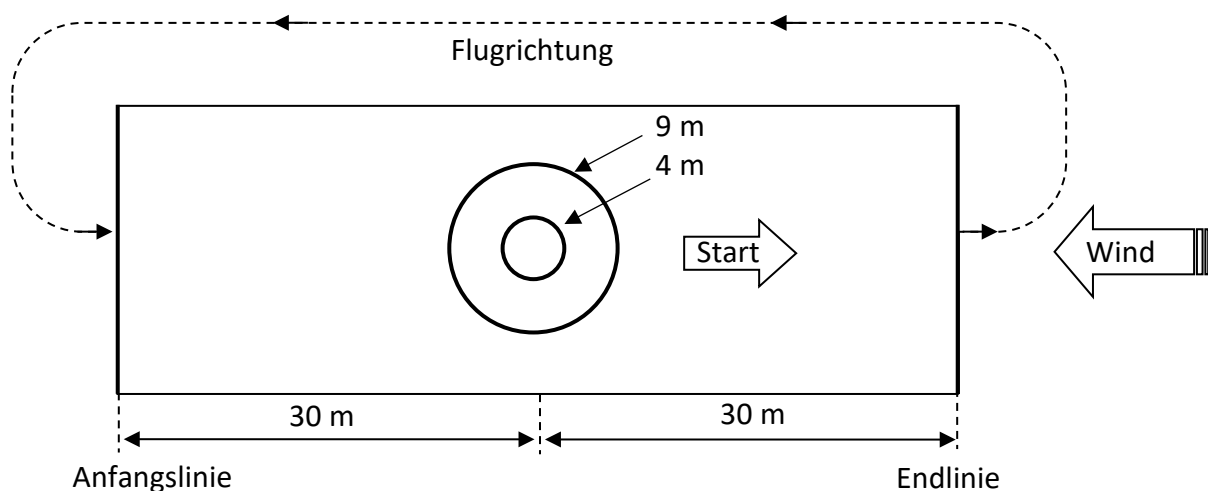
Teilnehmen dürfen alle Piloten mit dem Vereinsmodell „Comic“. Dieses muss mit einem 3S Akku und einer 11x6 Luftschraube geflogen werden.

### 1. Start

20 Punkte

Gestartet wird mit Bodenstart. Nach dem Abheben fliegt das Modell bis zum Ende der Piste ohne diese zu verlassen um die Punkte zu erhalten. Drei Startversuche sind möglich.

**Kommt das Modell seitlich über die Pistengrenze gibt es keine Punkte.**



### 2. Zeitflug

300 Punkte

Die Zeit startet, wenn der Flieger den Mittelkreis überfliegt. Erst nach dem Überfliegen der Endlinie darf gewendet werden. Anschließend ein Leerflug bis zur Anfangslinie. Über dem Mittelkreis muss ein Looping geflogen werden, beim zweiten Anflug ebenfalls ein Looping. Beim dritten und vierten Anflug jeweils eine Rolle. Die Zeit endet, wenn der Flieger nach den vier Figuren erneut über den Mittelkreis fliegt. Alles (Beginn, Looping, Looping, Rolle, Rolle, Ende) erfolgt also in der gleichen Flugrichtung. **Man erhält 300 Punkte, abzüglich dem dreifachen der geflogenen Zeit. Sollten Start- oder Endlinie nicht überflogen werden gibt es jeweils 20 Punkte Abzug.**

### 3. Torflug

40 Punkte

Es wird aus zwei Leisten ein Tor (1,20 m Höhe und 6 m Breite) aufgestellt, nach oben mit einem Papierband abgegrenzt. **Wer unterhalb durchfliegt erhält die Punkte**, wer das Band abfliegt erhält **20 Punkte**. Ein durchrollen ist nicht erlaubt. Es sind drei Anflüge möglich, die vor den Tor abgebrochen werden oder im Überflug des Tors enden.

### 4. Zeit- und Ziellandung

60 Punkte

Der Pilot entscheidet, wann die Zeit startet. Dann muss innerhalb von 30 Sekunden das Modell aufsetzen. Der Landeanflug muss von der Anfangslinie bis zum Aufsetzen über der Piste erfolgen. Also keine abgekürzten Queranflüge! Bei Nichteinhalten **keine Punkte**.

**Die erste Berührung mit der Piste stoppt die Zeit und ergibt die Landepunkte.** Hierbei gibt der innere Kreis **die vollen Punkte**, der äußere **30 Punkte**. Jede Sekunde Über- oder Unterschreitung sind **3 Punkte Abzug**. Die Landung muss unmittelbar erfolgen.

Das Modell muss nach der Landung in flugbereitem Zustand sein 😊